

So bedienen Sie unseren Außenaufzug richtig und sicher!

Wir sind glücklich und freuen uns sehr darüber, dass wir seit Ende 2022 auch gehbehinderten Patienten einen barrierefreien Zutritt zu unserer Praxis ermöglichen können. Unser neuer verglaster Außenaufzug - hell und freundlich gestaltet - erfüllt einige bauliche Besonderheiten und funktioniert daher etwas anders, als Sie es von herkömmlichen Innenaufzügen in Treppenhäusern gewohnt sind.

Bitte beachten Sie folgende Hinweise:

Wenn Sie zu uns kommen:

Sie finden unseren neuen Außenaufzug links außen neben der roten Eingangstür.

Drücken Sie etwa 2 Sekunden auf die grün leuchtende Pfeiltaste.

Die Pfeiltaste fängt jetzt an, rot zu blinken, der Fahrstuhl ist auf dem Weg zu Ihnen.

Sobald der Fahrstuhl im Erdgeschoss ankommt, öffnet sich die Tür vollautomatisch nach außen.

- **Bitte bedienen Sie die Tür niemals manuell, um Beschädigungen des Türöffners zu vermeiden.**

Betreten Sie die Kabine und drücken Sie die Ziffertaste 1. Die Tür schließt sich vollautomatisch.

Drücken Sie die Ziffertaste 1 erneut und halten Sie sie so lange gedrückt, bis der Fahrstuhl im ersten Obergeschoss ankommt und sich die Tür erneut automatisch öffnet.

- **Bitte achten Sie während der Auffahrt darauf, dass Sie sich von den Schachtwänden fernhalten.**

Nachdem Sie die Kabine verlassen haben, schließt sich die Tür erneut vollautomatisch.



Wenn Sie uns wieder verlassen:

Drücken Sie erneut etwa 2 Sekunden auf die grün leuchtende Pfeiltaste. Die Tür öffnet erneut vollautomatisch.

Betreten Sie die Kabine und drücken Sie die Ziffertaste 0, die Tür schließt sich.

Drücken Sie die Ziffertaste 0 erneut und halten Sie sie so lange gedrückt, bis der Fahrstuhl im Erdgeschoss ankommt und sich die Tür erneut vollautomatisch öffnet. Auch jetzt achten Sie bitte darauf, die Schachtwände nicht zu berühren.

Nachdem Sie die Kabine verlassen haben, schließt sich die Tür nach etwa 30 Sekunden automatisch. **Bitte drücken Sie die Tür niemals mit der Hand zu.**

Vielen Dank!
Ihr Praxisteam

